

DISEÑO Y GENERACIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO PARA LA ENSEÑANZA REMOTA



¿CÓMO HACEMOS EL MATERIAL VIRTUAL?

Presentamos capacitación respecto al diseño de material didáctico para la virtualidad, manejo de herramientas informáticas de libre acceso para elaborar dichos materiales, la generación de materiales básicos y su aplicación concreta con alumnos universitarios.



RESULTADOS HASTA AHORA...

El aprendizaje que se ha conseguido es amplio, útil y aplicable en forma instantánea, aunque se evidencia la falta de mayor capacitación. También se ha generado material didáctico, en cada una de las disciplinas que desarrollamos, de buena calidad y con la característica sobresaliente de ser reutilizable.

¿YA TENEMOS MATERIAL?

El material que usamos para enseñar en la presencialidad no es viable de aplicarse tal cual en la enseñanza remota. Inevitablemente debe generarse material (nuevo o adaptado) para la nueva forma de enseñar.



¿QUÉ HERRAMIENTAS USAMOS?

Las herramientas más utilizadas al momento son plataformas educativas, como Moodle, Classroom, ELE; software para diseñar presentaciones de diferentes formatos como Genially, Canva, Padlet, LOOM, GoConqr; paquete educativo de Google Suite; diferentes aplicaciones para video conferencias como MEET, ZOOM, BigBlueBotton, JITSI, DUO, HangOuts, WhatsApp, Facebook; aplicaciones para grabar, OBS Studio, y editar videos y para generar y publicar podscat.